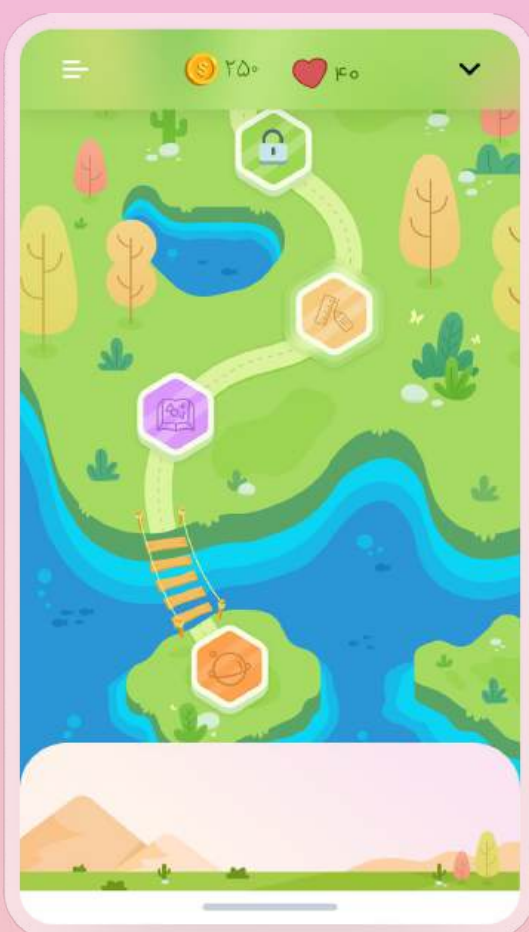


ارزیابی و بررسی طراحی صفحه آموزشی کودکان



سناریو

شما به عنوان **طراح تجربه کاربری** باید یک اپلیکیشن آموزشی برای کودکان (۳ تا ۷ سال) که تصویر صفحه شروع و یکی از مراحل آن در بالا نمایش داده شده را بررسی کنید.

هدف این ارزیابی، تحلیل دقیق تمامی جنبه‌های طراحی و شناسایی نقاط قوت و ضعف آن است. لطفاً نتیجه بررسی خود را در قالب یک سند (document) با توجه به اصول ارزیابی طراحی تجربه کاربری برای ما ارسال کنید.

فایل فیگما این صفحات برای بررسی دقیق‌تر از طریق **لینک پایین قابل دسترس** است.

وظایف

تحلیل دقیق طراحی: طرح‌های بالا را با دقت از لحاظ رابط کاربری و تجربه کاربری ارزیابی و بررسی کنید.

شناسایی مشکلات: هر بخشی که در طراحی دچار ضعف یا نقص است، مشخص کنید.

ثبت نکات مهم: ایرادات و مشکلات طراحی را به‌طور مستند یادداشت کرده و توضیح دهید که چگونه می‌توان آن‌ها را بهبود بخشید.

راهنمایی

در کنار شناسایی مشکلات طراحی، پیشنهاد راهکارهایی برای بهبود آن‌ها می‌تواند به بهبود کیفیت ارزیابی شما کمک کند.

استفاده از روش‌ها و متدهای طراحی در ارزیابی طرح، می‌تواند عمق بیشتری به تحلیل شما داده و تاثیرگذاری اون را افزایش بدهد.

بازطراحی می‌تواند کمک کند تا پیشنهادها را روشن‌تر و ملموس‌تر شوند، و ارزش طرح شما رو افزایش دهد.

خروجی مورد نیاز

هدف این است که مطمئن شویم طرح‌های بالا با نیازهای «کاربران هدف» همخوانی داشته و تجربه‌ای ساده و جذاب را ارائه می‌دهد.

- ایجاد یک سند (Document)
- ارائه راهکار (اختیاری)
- بازطراحی (اختیاری)

[دانلود فایل فیگما](#)

مهارت‌های مورد بررسی

- تحلیل و ارزیابی
- شناسایی مشکلات طراحی
- ارائه راهکار
- مستندسازی و ارائه گزارش
- استفاده از متدهای ارزیابی
- بازطراحی